



Formation

LE CHIEN

Sur une Prise ou une Garde, lorsque les enchères sont terminées, **le donneur tend le chien au preneur qui retourne les 6 cartes du Chien**

pour que chacun en prenne connaissance. Il les incorpore à son jeu puis **"écarte"**

(son écart) 6 cartes qui restent secrètes pendant toute la partie et qui seront comptabilisées avec ses levées.

Sur une Garde Sans ou une Garde Contre, les cartes du Chien restent faces cachées.

Sur Garde sans, elles sont placées devant le Preneur et seront comptabilisées avec ses levées.

Sur une Garde contre, elles sont placées devant le joueur situé en face du Preneur et seront comptabilisées avec les levées de la Défense.

L'ECART

On ne peut écarter ni Roi, ni Bout; on écarte des atouts que si cela s'avère indispensable et en les montrant à la Défense.

Lorsqu'il a terminé son écart, le Preneur dit **"Jeu"** et l'écart ne peut plus alors être modifié, ni consulté.

